



Federico Berton

Data di nascita:

Nazionalità:

● ESPERIENZA LAVORATIVA

08/2020 – 11/2022 – Perugia, Italia

SVILUPPATORE DI SOFTWARE – EAGLEPROJECTS S.P.A.

Sviluppo (sia back-end che front-end) di una web-application di tipo WebGIS per la progettazione di reti ottiche in logica FTTH:

- Creazione e manutenzione di basi di dati relazionali ad oggetti con utilizzo di DBMS PostgreSQL e creazione di stored procedure in linguaggio PL/pgSQL;
- Utilizzo dell'estensione spaziale PostGIS per immagazzinare, interrogare e manipolare i dati spaziali;
- Utilizzo di MapGuide per lo sviluppo di applicazioni di mappatura e servizi geospaziali;
- Sviluppo di funzionalità e moduli back-end utilizzando la programmazione ad oggetti in linguaggio Java;
- Sviluppo della logica di presentazione con contenuti dinamici attraverso JavaServer Pages, JSTL, JavaScript e CSS;
- Versionamento del codice e delle basi di dati con utilizzo di Git e Flyway;
- Gestione degli aggiornamenti di web application con utilizzo di Jenkins.

2012 – 2022 – Italia

ARBITRO DI PALLACANESTRO – FEDERAZIONE ITALIANA PALLACANESTRO

Militante nella categoria di serie C maschile e B femminile.

2016 – 2019 – Treviso, Italia

RESPONSABILE E ISTRUTTORE SETTORE GIOVANILE ARBITRI PALLACANESTRO – FEDERAZIONE ITALIANA PALLACANESTRO

Responsabile e Istruttore del settore Giovanile (arbitri under 18) della sezione arbitri di Treviso per tre stagioni sportive:

- Gestione delle designazioni degli arbitri giovanili e degli istruttori nei rispettivi tornei;
- Organizzazione delle riunioni tecnico/formative;
- Relatore dei corsi per aspiranti arbitri di Pallacanestro;
- Valutatore/osservatore arbitri giovanili in gare di campionato e tornei.

2019 – 2019 – Treviso, Italia

ADDETTO ALLE VENDITE E ALLA STAMPA – FACCIO MAGLIETTE STORE

Vendita e stampa di maglie ed altri oggetti personalizzati.

● ISTRUZIONE E FORMAZIONE

11/2021 – ATTUALE – Perugia, Italia

LAUREA IN INGEGNERIA INFORMATICA E ROBOTICA (CURRICULUM DATA SCIENCE) – Università degli Studi di Perugia

Indirizzo Perugia, Italia

Lì, 24/20/2022

09/2017 – 09/2021 – Padova

LAUREA IN INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE – Università degli Studi di Padova

Indirizzo Padova | **Voto finale** 108 |

Tesi Studio di algoritmi efficienti per il campionamento ed applicazione a dataset di sequenze di DNA

09/2019 – 03/2020 – Valencia, Spagna

PROGETTO ERASMUS+ – Universitat de València

Borsa di studio Erasmus+ della durata di dieci mesi presso l'Università di Valencia, interrotta nel mese di marzo a causa del Covid-19, per una durata effettiva di otto mesi.

Indirizzo Valencia, Spagna

09/2012 – 06/2017

DIPLOMA DI LICEO SCIENTIFICO – Liceo Scientifico Statale Leonardo Da Vinci

Voto finale 100

● **COMPETENZE LINGUISTICHE**

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRENSIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE	B2	B2	B2	B2	B2
SPAGNOLO	C1	C1	C1	C1	C1

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● **COMPETENZE DIGITALI**

Le mie competenze digitali

Competenze informatiche

PostgreSQL | Linguaggio di Programmazione Lisp | Configurazione ed utilizzo di Jenkins per operazioni DevOP e CICD | PostgreSQLGIS | Strumenti per la programmazione (Android Studio GitHub Eclipse Matlab IntelliJ PyCharm) | OracleSQL | Linguaggi Web: HTML, CSS, Javascript, PHP | Sistemi operati | Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) | PL/SQL, PL/pgSQL | DataBase relazionali | Consocenza avanzata di HTML, CSS, Javascript, Java Servlet/JSP | Java *** | Mapguide | Approfondita esperienza di utilizzo di GitLab CI e conoscenza di software simili (i.e. Jenkins) | Flyway

Competenze organizzative

Ripartizione dei carichi di lavoro | Diagrammi di flusso | Gestione del carico di lavoro.

Competenze sociali

Lavoro in team | Problem Solving (Problem Analysis) | Ottima capacità di gestione dello stress | Capacità di Leadership

Lì, 24/20/2022